

## Estimula UNACH la creatividad de los jóvenes estudiantes y profesionistas

- **Concluye el Taller de Creación de Personajes: Diseñando un videojuego**
- **El evento se desarrolló durante tres días**

Con gran éxito concluyeron los trabajos del Taller de Creación de Personajes: Diseñando un videojuego, que fue impartido por directivos y creativos de la empresa especializada en animación digital, Metacube Technology y Entertainmet Guadalajara y del cual formaron parte alrededor de 90 jóvenes, entre estudiantes y profesionistas.

Durante tres días, en la Biblioteca Central “Carlos Maciel Espinosa”, los participantes realizaron diversas actividades relacionadas con la ilustración, programación y desarrollo creativo, dirigidos por Paulo Garibay, René Córdova y Eduardo Ancer, expertos en el diseño y desarrollo de animaciones para publicidad, cortos y largometrajes.

En el taller, donde los jóvenes pusieron a prueba su creatividad y talento, se abordaron temas como: Arte de los videojuegos, Simplicidad, Historias contra experiencia de juego, La creación visual de un videojuego, Creación de un personaje, Base de líneas artísticas y Proceso creativo -forma, silueta y vestuario-.

Así también, los asistentes conocieron temas relacionados con: Estilos visuales; Técnicas y formatos para la producción de un videojuego; Scripts; Clases, variables y funciones; Ciclos for, while y do-while; Inputs y Configurando los axes, entre otros contenidos ampliamente conocidos en el mundo de la animación digital.

Al hablar sobre esta experiencia, Rosa Giselle Vallejo Carmona, estudiante de Villahermosa, Tabasco, manifestó que no había visto algo parecido en el tiempo que lleva dibujando, “me llamó la atención el tema de arte, en este sentido felicito a la Universidad por este importante evento que no es común a nivel nacional”.

Por su parte, Darío Alejandro Rincón Ramos, alumno de la UNACH, comentó “me han apasionado los videojuegos y los comics, hacía falta capacitación en este campo que está creciendo en todo el mundo, la UNACH está tratando de plantar esa semilla en la entidad para despertar el interés en el desarrollo de esta área”.

Finalmente, María Gutiérrez, también estudiantes de la Universidad, dijo “es una excelente oportunidad el poder asistir a este taller, me llamó la atención estos temas referentes al arte, el diseño y la creación de conceptos, ojala y la Universidad pudiera abrir una licenciatura en este rubro”.

En tanto, los expositores coincidieron en señalar la importancia de que la Universidad abra sus puertas a la innovación y desarrollo tecnológico, mediante la capacitación permanente de los jóvenes, extendiendo además el beneficio a quienes forman parte de otras instituciones educativas.

Resaltaron que hoy en día la animación representa un amplio campo de trabajo, resultando valioso el talento y las habilidades con que cada persona cuenta, y donde la capacitación y actualización constante juega un papel determinante.