

**Julio 25 de 2015**

### **Capacitan a personal de la UNACH en nuevas tecnologías**

**Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.-** Para fortalecer y ampliar los conocimientos del recurso humano de la Universidad Autónoma de Chiapas (UNACH), la Coordinación General de Universidad Virtual capacitó al personal de la institución en el uso de las nuevas tecnologías y medios creativos.

La responsable de Innovación y Desarrollo Tecnológico de Universidad Virtual, Gabriela Guadalupe Gómez Paniagua, informó que esta capacitación consistió en seis diplomados de especialización en Autodesk Maya 2014, programa informático dedicado al desarrollo de gráficos 3D por computadora, efectos especiales y animación.

Dio a conocer que con estos diplomados, se beneficiaron cerca de 60 profesionales en desarrollo de software, programación, diseño, ilustración y producción de video adsritos en la UNACH, quienes adquirieron conocimientos y habilidades para realizar modelado, animación, iluminación y efectos visuales en su campo laboral.

Gómez Paniagua puntualizó que cada diplomado tuvo una duración de 120 horas, en los que se abordaron Layout o previsualización en 3D, Animación, Iluminación y render en Vray, Técnicas de modelado orgánico, Scripping con Mel y Especialización en Riggín.

Asimismo, conocieron los principios de la animación tradicional para la interfaz secundaria más completa del programa Autodesk Maya; además de la línea de tiempo y el ritmo complejo para su aplicación en un personaje; y, el manejo de luz en un ambiente digital.

La responsable de Innovación y Desarrollo Tecnológico destacó que los formadores de estos cursos fueron expertos en modelado de personajes, técnicas de animación tradicional, animación y efectos especiales en 3D y, desarrollo e investigación tecnológica, así como instructores autorizados en Autodesk Maya.

En este sentido, la coordinadora General de Universidad Virtual, Leticia del Carmen Flores Alfaro, invitó al personal hoy formados en animación y efectos visuales a continuar preparándose para que junto con la Universidad Autónoma de Chiapas, se consolide el liderazgo en el sureste mexicano en esta materia.

Resaltó que la Máxima Casa de Estudios, cumpliendo con su Proyecto Académico 2014-2018, innova con recursos digitales, a través de la animación, el diseño responsivo, realidad aumentada, producción audiovisual, videojuegos y streaming, elementos que fortalecen la formación de los profesionales.