

Octubre 16 de 2015

Reconocen proyecto informático de unachenses en evento internacional celebrado en Colombia

- Expertos destacaron el trabajo de realidad aumentada presentado en el XIII Internacional Semilleros de Investigación en Cali, Colombia
- Egresado, alumnos y académico de la UNACH dan a conocer el proyecto “HitravelAr”

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.- Expertos y académicos de distintos países del continente americano expresaron su reconocimiento al proyecto de Realidad Aumentada y Realidad Virtual denominado “HitravelAr”, presentado por miembros de la comunidad de la Universidad Autónoma de Chiapas en el XIII Internacional Semilleros de Investigación de Cali, Colombia.

Al respecto, el egresado de la Máxima Casa de Estudios del Estado, Juan Carlos Lizama Zavaleta, detalló que el evento participaron representantes de Brasil, Chile, Argentina, Colombia y México, quienes dieron muestra de sus capacidades y talento.

Describió que el proyecto “HitravelAr”, del cual también participan los estudiantes Balam Jürgen Enns Domínguez y Luis Enrique Hernández Celaya, tiene como propósito promover los atractivos turísticos, por medio de una aplicación dinámica con la que se puede interactuar por medio de imágenes, observar fotos y video, realizar textos, entre otras actividades que permiten una grata experiencia.

Recordó que formar parte de este evento y de la delegación mexicana que asistió, fue posible con el apoyo de las autoridades de la UNACH, encabezadas por el Rector Carlos Eugenio Ruiz Hernández, quienes además de los recursos aportaron los vínculos necesarios.

Finalmente, el egresado de la Licenciatura en Sistemas Computacionales, destacó que la calidad de la enseñanza y del programa de estudios que oferta la UNACH, además de su intenso programa de internacionalización, abren las puertas para ser parte de eventos de talla nacional e internacional.

Por su parte, el Profesor de la Facultad de Contaduría y Administración Campus I de la UNACH, Luis Alejandro Trujillo Santos, quien fue asesor del proyecto, expuso que la creación de estos prototipos de realidad aumentada, es posible a través de los cursos y diplomados sobre medios interactivos que de manera constante se ofertan en la institución.

“Es una tecnología que afortunadamente aquí en la Universidad a través de la Universidad Virtual tuvieron la visión de crear una serie de cursos y diplomados de lo que se llama Medios Interactivos, que es precisamente son para conocer como utilizar tecnología para crear videojuegos, animaciones, modelado en tercera dimensión, herramientas que fueron incorporadas a lo que es la aplicación de HitravelAr”, puntualizó.